

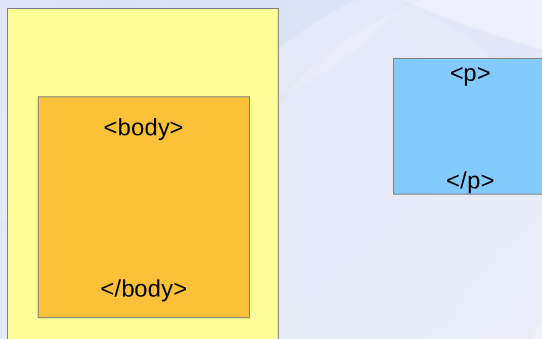
## Creare oggetti

In linguaggio Javascript

### document.createElement()

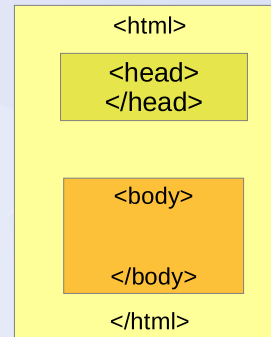
- La seguente istruzione crea un nuovo oggetto di tipo paragrafo

```
- var elementoP =  
  document.createElement("P");
```



## La struttura della pagina

- La struttura delle pagina web è realizzata attraverso una serie di elementi contenuti gerarchicamente uno dentro l'altro.
- Questa è la struttura dell'oggetto document

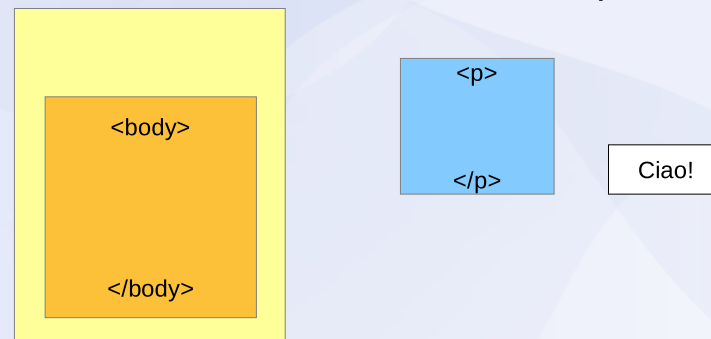


- L'obiettivo di questo esempio è quello di aggiungere un paragrafo con un testo nel `<body>` senza scrivere nulla in linguaggio HTML, ma usando il Javascript

### document.createTextNode()

- La seguente istruzione crea un nuovo oggetto di tipo TextNode

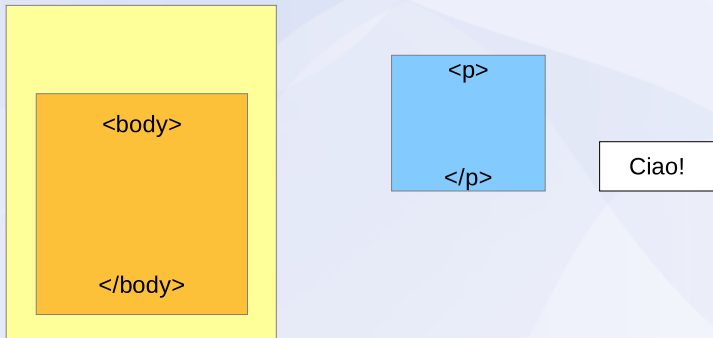
```
- var elementoT =  
  document.createTextNode("Ciao!");
```



## elementoP.appendChild()

- La seguente istruzione inserisce il testo creato all'interno del paragrafo

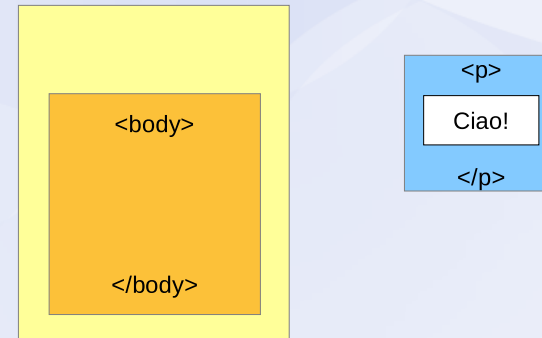
- elementoP.appendChild(elementoT);



## body.appendChild()

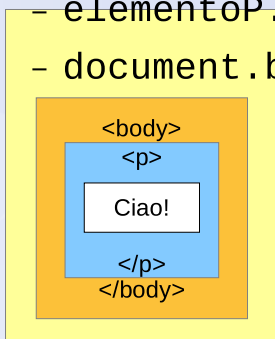
- La seguente istruzione inserisce il paragrafo e il suo testo nel corpo della pagina

- document.body.appendChild(elementoP);



## La funzione

```
- var elementoP =  
  document.createElement("P");  
- var elementoT =  
  document.createTextNode("Ciao!");  
- elementoP.appendChild(elementoT);  
- document.body.appendChild(elementoP);
```



## La visualizzazione

- La parola "Ciao" compare effettivamente nella pagina solo dopo l'esecuzione dell'ultima istruzione, che inserisce il paragrafo nel corpo della pagina.
- Dove si trovano gli oggetti creati fino a che non vengono visualizzati?
- Sono solo variabili nella memoria del computer.



- Copyright (c) 2012 Fabio Proietti
- fabio.proietti AT istruzione DOT it
- 
- Quest' opera è distribuita con licenza Creative Commons Attribuzione - Condividi allo stesso modo 3.0 Italia.
- <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/it/>

