

Svolgere il seguente progetto motivando le scelte effettuate

Si vuole costruire un sistema per la gestione elettronica delle scommesse sulle corse di cavalli

Al momento della scommessa l'utente deve poter decidere l'importo della scommessa, il numero della corsa e il nome del cavallo (ipotizzare che non esistano due cavalli con lo stesso nome).

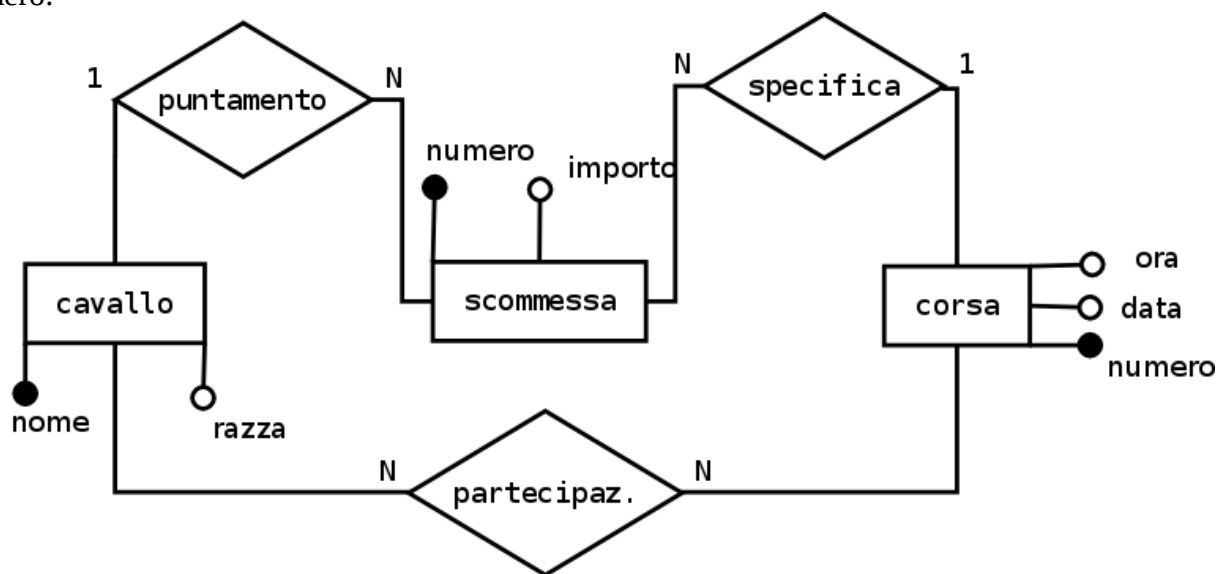
La scommessa viene registrata con un numero progressivo non ripetibile. La corsa descrive la data e l'ora in cui si svolgerà la gara. La vincita viene ritirata alla cassa indicando il numero della scommessa, della corsa e il nome del cavallo . Aggiungere le eventuali ipotesi necessarie

Vocabolario dei termini:

Scommessa = identificata da un numero, contiene la corsa e il cavallo scelti dall'utente tra quelli disponibili

Cavallo = animale identificato dal nome, che partecipa a diverse corse (si registra anche la razza)

Corsa = corsa a cui partecipano più cavalli, che si svolge in una certa data e ora, identificata da un numero.



volendo aggiungere il numero della corsia dove gareggia il cavallo, dove inserirla nello schema ER?

Ogni cavallo può essere puntato in una o più scommesse

Ogni scommessa deve puntare un cavallo

Ogni scommessa deve specificare una corsa

Ogni corsa può essere specificata in una o più scommesse

Ogni cavallo deve partecipare ad una o più corse

Ad Ogni corsa devono partecipare uno o più cavalli

cavalli(nome, razza)

corse(numero, ora, data)

scommesse(numero, importo, numerocorsa, nomecavallo)

partecipazioni(numerocorsa, nomecavallo)

Disegnare anche le tabelle per dimostrare la funzionalità del database:

un cavallo deve poter partecipare a più corse, ad una corsa deve partecipare più di un cavallo, un cavallo può essere puntato a più scommesse, una corsa può essere specificata in più scommesse