

puntatori e vettori

© 2010 Fabio Proietti
Creative Commons
Attribution-ShareAlike 3.0 Unported
License



similitudini

- Scrivere il nome del vettore è equivalente a scrivere l'indirizzo del primo elemento
 - **w** equivale a **&w[0]**
- È corretto puntare al primo elemento di un vettore scrivendo
 - **char *p = w;**
 - **char *p = &w[0];**
- Ma un vettore NON è un puntatore

- È corretto
 - `char *p = w;`
 - `char *p = &w[0];`
- Non è corretto
 - `&w[0] = p;`
 - `w = p;`
- Perché?
 - **p** è variabile **&w[0]** è costante

Passaggio di vettori

- Per il motivo già visto nell'uso della funzione **scanf()**, quando si passa un vettore ad una funzione, in realtà si sta passando il suo indirizzo
 - I parametri effettivi sono modificati!

Puntatori a char

- Mentre le dimensioni di un vettore di char devono essere definite a priori, un puntatore punta un solo carattere e quindi se memorizzo una stringa usando un puntatore risparmio memoria....
- Da verificare con un programma,,,